Gestion des savoirs inutiles (évolution 3)

# TP 1 du Module 04 – Utiliser une librairie du marché, JQuery

|  |
| --- |
| Avant de démarrer ce TP, il convient d’avoir suivi les vidéos des modules 1 à 4. |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 3 à 4 heures |

Énoncé

Ce TP a pour objectif de faire évoluer l’application de gestion des savoirs inutiles en utilisant des concepts avancés du langage JavaScript.

L’évolution est découpée en deux phases :

* La première phase consiste à faire évoluer la couche controleur en utilisant JQuery. Les autres couches n’étant pas modifiée.
* La seconde phase consiste à créer une nouvelle librairie service permettant de remplacer la librairie existante de manière complètement transparente. Pour cela, il suffit de :
  + Dupliquer le fichier « serviceLocalStorage.js » et de le nommer « serviceAJAX.js » et de référencer ce fichier en lieu et place du fichier « serviceLocalStorage.js » dans le fichier HTML.
  + Modifier le contenu du fichier « serviceAJAX.js » afin de gérer le tableau de savoirs inutiles dans le serveur représenté par le fichier « serveur.js » disponible en téléchargement.

Informations :

Il convient de démarrer le serveur en exécutant la commande « node serveur.js ».

Le serveur est disponible sur l’URL http://localhost :1234.

Le serveur accepte les requêtes de type :

* + GET : retourne un tableau d’objets sauvegardé sur le serveur. Par défaut le tableau est vide.
  + POST : ajoute l’élément passé en paramètre au tableau présent sur le serveur. L’objet doit être fourni au format JSON grâce à la méthode JSON.stringify(). Le serveur ajoute une propriété nommée uuid permettant d’identifier l’élément.
  + DELETE : Le serveur supprimer l’élément du tableau présent sur le serveur correspondant à l’identifiant (uuid) fourni dans le corps de la requête.

Indices :

* + Les requêtes sont émises avec la méthode $.ajax() dans le fichier « serviceAJAX.js ». Cette méthode déclenche un traitement asynchrone. Il faut donc que l’exécution des méthodes (ajouter, modifier, supprimer) soit aussi asynchrones lorsqu’elles sont appelées depuis la couche contôleur. Pour cela, utilisez les promesses.

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme de fichiers HTML, CSS et Javascript disponibles dans les ressources à télécharger.